

Matriz Curricular do Curso de Engenharia de Software - Bacharelado - 2025-1 Modalidade EAD

Módulo	Disciplinas	Carga Horária				
		Teo.	Prát.	EXT.	Total Semanal	Total Semestre
1	Lógica e Teoria Matemática	5	0	0	5	100
	Tecnologia, Ciência e Profissão	5	0	0	5	100
2	Levantamento de Requisitos e Modelagem de Processos	5	0	0	5	100
	Lógica, Algoritmos e Programação de Computadores	5	0	0	5	100
		20	0	0	20	400
2º Período						
3	Redes de Computadores	5	0	0	5	100
	Vivência Extensionista I: Educação de Qualidade / Redução das Desigualdades	0	0	5	5	100
4	Arquitetura de Computadores	5	0	0	5	100
	Linguagem de Programação para Web	5	0	0	5	100
		15	0	5	20	400
3º Período						
5	Engenharia de Software	5	0	0	5	100
	Linguagem de Programação Orientada a Objetos	5	0	0	5	100
6	Banco de Dados	5	0	0	5	100
	Estrutura de Dados	5	0	0	5	100
		20	0	0	20	400
4º Período						
7	Interação Humano-Computador e Qualidade de Software	5	0	0	5	100
	Vivência Extensionista II: Cidades e Comunidades Sustentáveis / Emprego Digno e Crescimento Econômico	0	0	5	5	100
8	Programação Orientada a Objetos para Web	5	0	0	5	100
	Sistemas Operacionais	5	0	0	5	100
		15	0	5	20	400
5º Período						
9	Optativa I	5	0	0	5	100
	Programação para Dispositivos Móveis	5	0	0	5	100
10	Direito Empresarial e Trabalhista	5	0	0	5	100
	Inteligência Artificial e Gestão de Negócios	5	0	0	5	100
		20	0	0	20	400

6º Período						
11	Álgebra Linear e Geometria Analítica	5	0	0	5	100
	Vivência Extensionista III: Indústria, Infraestrutura e Inovação / Parcerias e Meios de Implementação	0	0	6	6	120
12	Cálculo Numérico	5	0	0	5	100
	Framework para Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	5	0	0	5	100
		15	0	6	21	420
7º Período						
13	Linguagens Formais e Automatos	5	0	0	5	100
	Paradigmas de Linguagem de Programação	5	0	0	5	100
14	Banco de Dados Avançado e Mineração de Dados	5	0	0	5	100
	Optativa II	5	0	0	5	100
		20	0	0	20	400
8º Período						
15	Programação Paralela	5	0	0	5	100
	Teoria dos Grafos e Análise de Algoritmos	5	0	0	5	100
16	Compiladores	5	0	0	5	100
		15	0	0	15	300
Total		3120				

DISCIPLINAS OPTATIVAS						
Módulo	Disciplinas	Carga Horária				
		Teo.	Prát.	EXT.	Total Semanal	Total Semestre
	Computação Gráfica e Processamento de Imagens	5	0	0	5	100
	Desenvolvimento de Jogos	5	0	0	5	100
	Governança em T.I. e Mapeamento de Processos	5	0	0	5	100
	Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS	5	0	0	5	100
	Sistemas Distribuídos	5	0	0	5	100

RESUMO DAS ATIVIDADES PARA CONCLUSÃO DO CURSO DE BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE - MODALIDADE EAD

Disciplinas de Currículo Pleno (teórico-práticas)	2800
Extensão Curricular	320
Atividades Complementares*	80
Carga Horária Total do Curso	3200

*80 Horas de atividades Acadêmico-Científico-Culturais a serem cumpridas no transcorrer dos quatro anos de curso.